

发布

新手入坑攻略①——入坑前须知（2025.6.14）

[修改于 06/15 12:29](#)
[置顶](#)
[玩法攻略](#)

一.账号丢失问题

游戏于2023年7月日之前运营但选择了二发，也就相当于移土转生，所以会出现在2023年7月前玩过，现在回坑导致不了或者进去是空号的情况。

大家有三种选择：

- 1.联系客服关注微信公众号“冒险小分队”，**迁至转移服：老版本官网**，需要手机号或者老版本的充值记录；
- 2.从头再来，虽然舍不得之前账号，但重新认识一下也不是不行；
- 3.直接卸载，不玩也罢。

二.入坑选择

- 1.运营服务器有tap服、渠道服（B站、九游、各大应用商店和老版本官服善扑）以及steam服等，**ios尚未审核通过。**
- 2.推荐玩tap服或渠道服，ios用户只能在电脑端用模拟器或者steam，tap服平时2-3天开一个新区，渠道服每周四开新区，开服时间早上**10点**，**入坑前可以根据游戏内开服公告选区，最好是进当天开服的区。**
- 3.由于联合演习等开服玩法定义了首区老区（老区游戏特色，但在奖励占比不大），被8整除1区为首区，被8整除的为最老区，其中跨服游戏玩法分最多到16倍。
- 4.建立自建，**千万别买初始和自抽号！！！（只指抽一真除外）**成品号也因为需要仔细甄别所以**不太建议购买**，实在想买可以买半新区前排战力的号。
- 5.一定要**注意游戏内外防骗**，游戏内私聊要买账号的全是骗子！！要加个人微信的基地或者人千万不要加，大概率是骗你玩垃圾传奇的花！！！！

三.游戏相关

1.种族与角色推荐

一代版本一代神，入坑该玩什么种族一直是争议的话题，**不好做无脑推荐**，如果只专注玩四族中某纯种族，无论哪个种族在特定时期，特定玩法都会有很坐牢的时候，一句话概括就是，**四族都能玩但只玩一个种族会坐牢，别用死在一棵树上！！！！！！**

角色和种族推荐有pvp和pve之分，**目前游戏资源（特别是前中期）集中在pv**，分为闯关pve（回廊、留守、无尽试炼）和打桩pve（深渊、迷途、基地悬索、光暗对决），所以某些只有pvp能用的角色很矛盾，很强但没必要优先练。但万一以后出**很重要的pvp玩法**，现在推荐练的角色、配队、印记、遗物等都会大洗牌，所以只能根据当前版本做推荐，很容易过期。

①**首先最好根据入坑时期up角色而定玩什么**，一般论坛会有角色预告

角色预告：



角色测评与攻略（虽有过时但干货非常多，适合中后期有一定游戏理解的玩家）：



假如周年庆时期无限零号余烬蓝宝石的四族输出up，玩零号是最佳选择。

②四族推荐

由于偏向pve的游戏环境，如果功利些的话最好选择**混搭**，练哪个主就偏向于哪个种族的争霸。

每个人都有不同玩法和不同理解，**可以参考其他攻略做选择**，随着角色增多和复刻频繁，要根据实际，并不需要强行按下列思路玩，**在25年五一过后，游戏重心将会调整为了让更多角色有出场空间**，代表可能会对当前练卡规划有很大影响，能做到不再公式化开抽抽抽的，百花齐放的话也很好。

在**没有强劣up角色时**个人对四族的**新手发展规划（非大氪）**：

前排提示：这里数字例如5311代表**5星心3核心+11**，**心3指55级开启的心之所向**，**颜色代表种族**，是根据当前主流队伍的做出的发展规划，强度榜可供参考：**冒险小分队角色强度榜—混流（五一光亏版本）**

I.普适传说

依次练**克罗蒙**（2-4-41-437）、**春梦**（2-4-41）、**安眠**（2-407）、**露娜**（1星）与**笛尔**（2星），两位单抽前期回坑工具人，过渡用特别是当罗蒙着梦觉醒时，推荐零号或者零途，不用特意抽取，**干夏**（深渊及单体桩过渡输出，可以在开服大于2-3周后再考虑练，228-428）、**治疗角色**（夕晖红叶可莉尔，前期传家宝，治疗的抽取优先级较低）、**前置**（5星才可用，时代的眼泪，一般新手很难用到他，资源足够富余再开）此外还有一些有点用处没必要练的控制与盾角色例如**亚海子**（前期机械pvp控制神卡，207），**碧流**等。

II.常驻稀有传说

开服≤49天常驻稀有不多（**八大角色加上第36天进余烬43天进云石流座**）：**这一阶段常驻稀有角色推荐1辅助+1输出**，辅助单选**双双子昼昼夜夜**（必须零途（2-5-507以上），输出可以选择**鸾儿宁美**二选一（都是438以上，且不太需要零途或薇薇安），若选鸾儿，克罗蒙心三优先级降低至开始练零号或者露娜，若选宁美，克罗蒙心三优先级高，建议开服2-4周时做出来，**其余角色更适合纯种使用，谨慎练**，其中判断的百分比伤害在前期的迷途等玩法有奇效（签到15天就送，就不用特意抽了），**练好稀有角色后建议攒常驻资源准备下一阶段。**

开服≤50天后大部分稀有**有常驻**：心愿优先选择**奥杰莉亚**（5星主深测，心3需要配队烙印记，必须拉满核心不可不练），，后根据自己的输出速度与奥杰莉亚在下列角色选择：零号（538以上，群攻）**赫菲**（三动体系辅助，5-507-537），**疾风赫菲**（508-538，单体+需要怒清高星扶桑，平民可用，目前已被光弓克魔鬼佬可跳过抽取），**奥刺士影**（仅打溢出伤害用，438），之后可选北极光、米兰达、赫卡特、强袭月歌、烈阳妮娅等纯pve推图与新人类pvp体系的角色，再往后就可以随意抽取，**雪儿**在前期强度还可以的，但随时间推移（约开服一个月左右）会越来越乏力，需要及时且灵活地弄别的输出，**千夏**、**三动赫菲**仅是深渊等单体桩的过渡卡。

III.开服第2天后up抽取

个人是不推荐花太多钱在老四族up上的，仅能加速养成进度，如果当期有新出的四族且测评非常强力，可抽的。

前期可以或者说最多抽1-2次450抽，同样按上面开服50天后常驻稀有优先练来，补充点个人感觉不一样的地方：因为仍处在在前期，奥杰作用没那么明显，如果没有卡莲，零号奥杰同级；有卡莲，有翼佑印记的43/53奥杰最优，pvp角色在大前期推图也有一定强势之处，例如北极光，赫卡特等。

同时输出的专武例如零号、镜融、鬼影的可适量抽取，常驻核心很难推。

③纯种族玩法：

萌新若不了解角色和机制，混流的话可能会**混搭或者资源倾斜情况**，其实纯种族也是能玩的，好处是在前期的推图和pvp上很扎实，特别是pvp方面强度一般比混搭要高，但**打桩pve输出完全单一**，要直到练好该练的一些种族卡，输出成型的时间会比较长。

以下是几组角色种族配队的分析，只要涉及玩什么种族的就**必有争议**，推荐玩一段时间了解大部分角色后再看，仅供参考，部分内容缺乏时效性。

阵容分析和强度榜——space

全pve详解（上）——角色篇

分析四族角色优劣与适用性（不讨论光暗）

冒险小分队角色强度榜—混流（正式版本）

非大氪强队不推荐练了纯种族一队但那些强力的必练的辅助还未成型，就花费大量资源练纯种族二队，会导致打桩类pve劣势非常强的一段时间，终归需要练零号等号上述强力的辅助和输出。

④按xp玩永远是保持游戏初衷的最佳玩法。

⑤光暗推荐：

像很多卡牌游戏一样**光暗**是绝对的强卡，小分队光系偏向于pvp与推图，而暗系比较偏向打桩pve，pvp强度强于四族但稍逊光一籌，**在这必须强调一下，以下练卡规划基于目前环境，后续环境大改版会对光暗规划也可能有很大影响。**

虽然光暗池周期较短，累抽的优化导致一定贬值，但是对平民来说练满一只仍需要经历二期三期以上，最好是**根据累抽去抽卡（具体内容可看开服第29天露娜预告）**。

暗：优先21**卡莲**（2-21-228或328-528以上，2星是最低配置，218几乎是增伤方面的完全体，心二适用于拉平属性的关卡，等光暗pve一队练差不多后再考虑52以上）和**亚莉娅**（518-538，深渊能和卡莲平起平坐，复活技能进一些）光弓形成后可以考虑别的暗角色：**莱尔丝塔**（527开始用，pvp与推图），**艾尔莎**（pvp与推图），**芬雅娜**（518开始用，万金油但目前全模式第二或第三导致几乎用不上，pvp和推图下毒有奇效）。

光：当前环境看，优先练**阿忒弥斯**（518-538，俗称光弓目前最强输出，仅有卡莲亚莉娅的低配就很强且泛用），**苏妮娅**（pvp517/pve437-537，最强配阿忒弥斯的奶），之后依次**苏尔**（518-538）**史黛拉**（437起用），**露妮娅**（可以先2星用着，具体参考阿陌角色测评），**春风**（43，光暗中优先级最低，治疗指挥塔常驻宝具），**光系**在pvp与无尽试炼表现大放异彩，阿忒弥斯作裂出场在pve成为了独一档存在，是目前相对珍贵的种族，需要角色数量、星级练度要求高，对印记需求也大。

光暗练卡顺序：

- 21或22卡莲+51/538亚莉娅，51/538阿忒弥斯（光弓）后抽43/537苏妮娅，所需抽数：暗抽800-900+，光抽800-1200-1600抽，**也可加上签到送的2星卡莲**，直接光弓然后苏妮娅最后亚莉娅（**这种练法风险是超光弓，超光弓不再一家独大，苏妮娅保值与性价比都不如亚莉娅了**），根据自己氪度决定，若氪度足够甚至可以考虑超光弓一起抽。
- 之后可练苏尔补强光弓体系与推图强度，然后就被四光或者四暗分抽：

光：2星露妮娅—史黛拉—露妮娅—春风

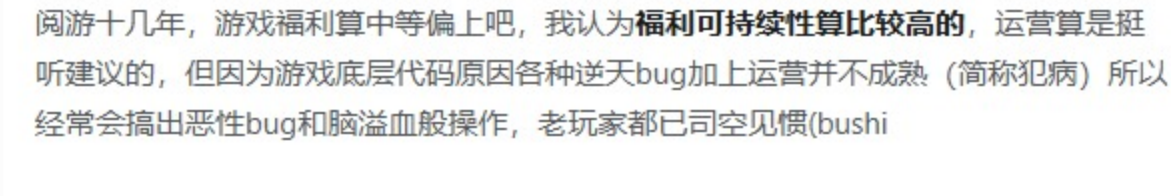
暗：莱尔丝塔—苏雅娜/艾尔莎

2、游戏福利

网游十几年，游戏体验中等偏上吧，我认为**福利可持续性比较高的**，运营算是挺推荐的，但因为游戏底层代码原因各种逆天bug加上运营并不成熟（简称犯病）所以经常会撞出恶性bug和脑溢血般操作，老玩家们都已司空见惯(bushi)

游戏前期拉石要有规划**一定不要乱花！别花毡抽常驻角色油！！！！！！**

兑换码合集请选着选个大佬做的（3开头的tap服可用，其他渠道兑换码没经过过审办法，复制兑换码一定要注意删掉的三样东西：（、和空格）其他渠道自行寻找，例如1、2、4开头的服可去微信公众号、B站等地方看。



3、氪金建议

理性氪金，适度娱乐，不要冲动消费！在不影响自己生活前提下适度娱乐就行！开服7天的累充活动和第8天以后同步全服的累充完全能下，建议尽量花在刀刃上，开服前七天适量充值即可。

一般的周常活动氪金点券的性价比比较低的，在大活动时会有性价比，与平民拉开差距且有大幅提升的活动：光暗池、金服直播间（产出助魔与红元）、以及鸣翠鸟撞（产出非凡鸣翠，相对较贵）等。

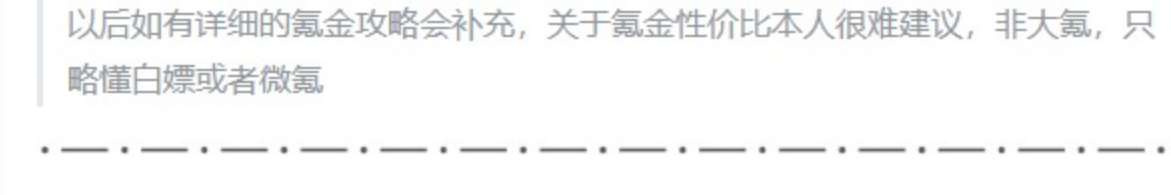
以后如有详细的氪金攻略会补充，关于氪金性价比本人很难建议，非大氪，只略懂白嫖或者微氪

四、攻略推荐

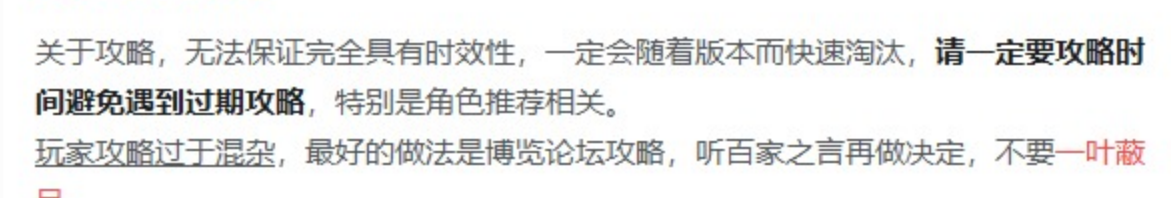
关于攻略，无法保证完全具有时效性，一定会随着版本而快速淘汰，**请一定要及时更新避免遇到过期攻略**，特别是角色推荐相关。

玩家反馈过于混乱，最好的做法是博览论坛攻略，听百家之言再做决定，不要一叶蔽目。

- 强烈推荐陌陌大佬的角色测评、深渊和一些商店购买攻略，详细而易懂：



- space大佬的攻略十分系统化，非常适合萌新从入门到进阶：



我“新手入坑攻略”三部曲仅是让刚入坑的新玩家初步了解游戏，浏览游戏玩法大概，由于内容过多，大家当作一本**“新华字典”**来看就行，**要里不会玩着哪里就可以，不需要全部看完**，有兴趣可以浏览**新词**，对于有些玩法会有一些小技巧。

新手入坑攻略①——等级与玩法【1-40级】

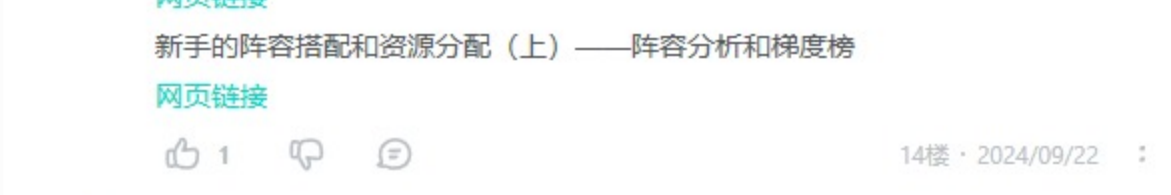
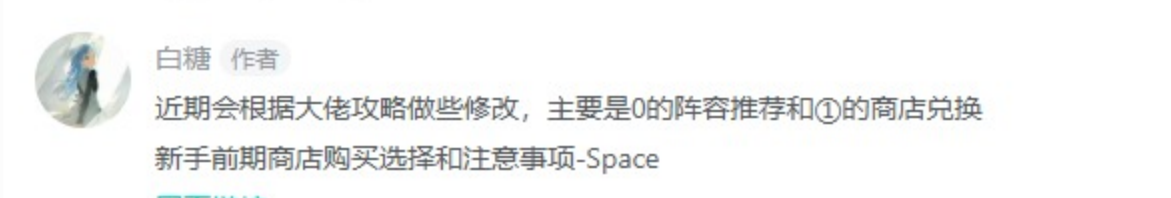
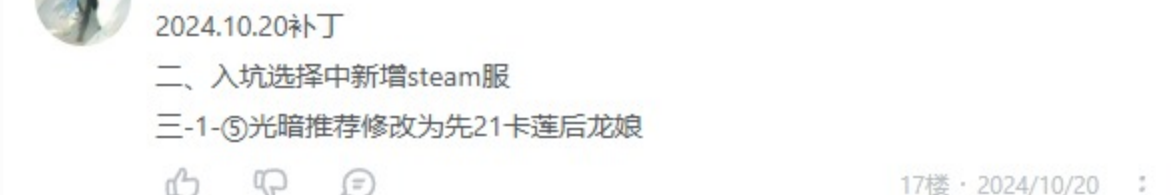
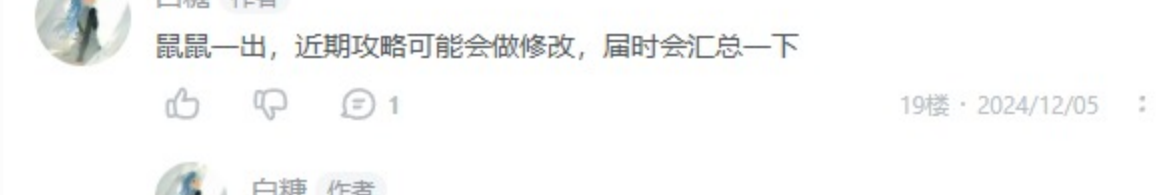
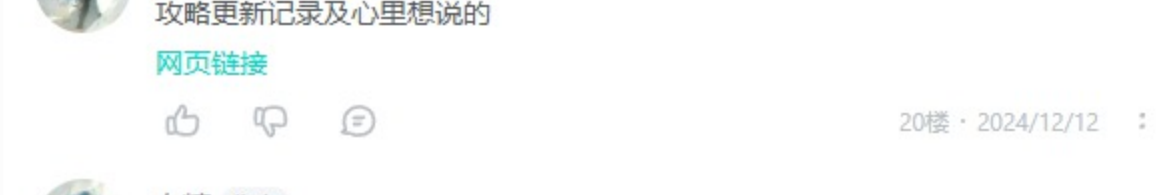
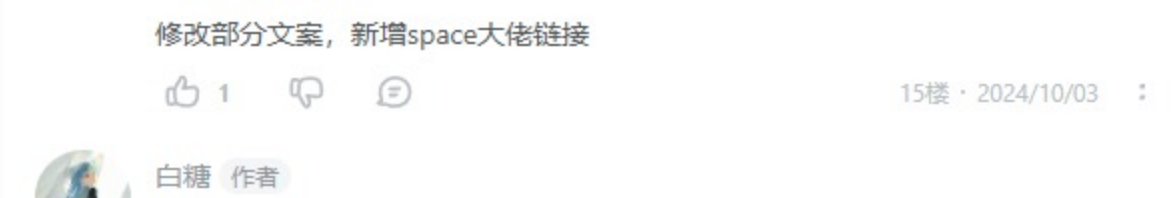
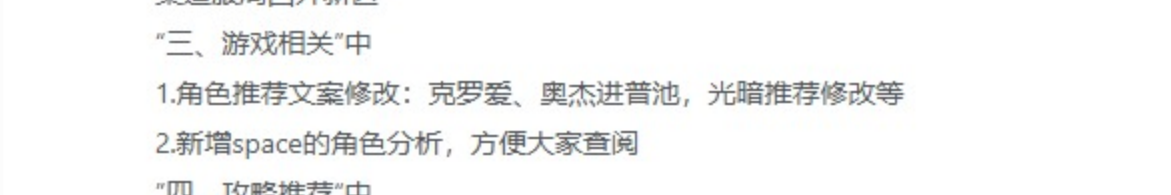
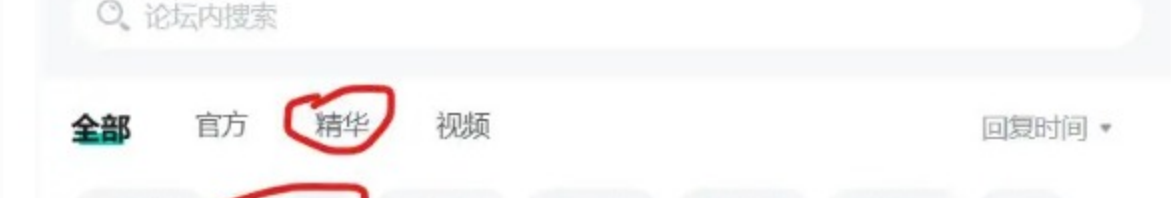
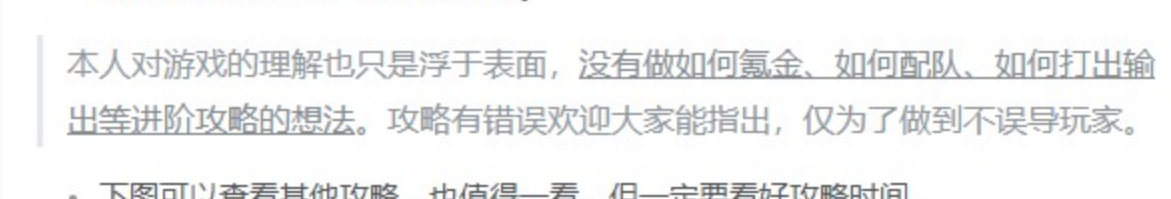
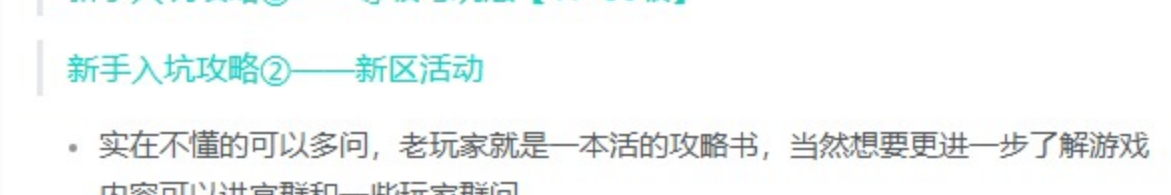
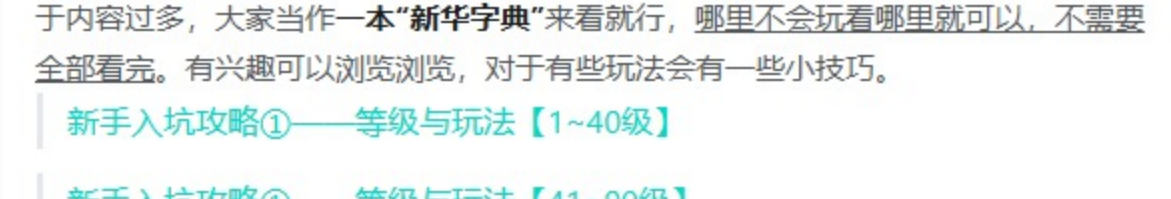
新手入坑攻略②——等级与玩法【41-90级】

新手入坑攻略③——新区活动

- 实在不懂的可以多问，老玩家就是一本活的攻略书，当然想要更进一步了解游戏内容可以进社群和一些玩家群问。

本人对游戏的理解也只是浮于表面，没有做**如何氪金、如何配队、如何打出输出进能玩攻略**的想法，攻略有错误欢迎大家能指出，仅为做到不误导玩家。

- 下图可以查看其他攻略，也值得一看，但一定要看好攻略的时间。



已到账了



相关推荐

